**游戏艺术设计专业转专业测试方案**

**一、考试时间、地点**

时间：第18周（2025年6月16日-2025年6月20日）（时长2小时），具体时间另行通知。

地点：爱心楼2楼203游戏设计实训室

**二、考试方式**

考试方式：面试。面试旨在初步衡量学生学习本方向应具备的综合素质，为学生今后更好地学习本方向专业知识，专业技能提供一定的参考依据。

**三、适用学生范围**

适用于自愿转入本专业的所有学生。

**四、面试内容、分值比例及具体要求**

**（以下要求仅适用于转入游戏艺术设计的学生）**

1、个人素养20%

自我介绍，学习经历，简述对本专业的基本认识。

2、专业素质 40%

回答4道专业相关常识类题目。各10%

3、技能素质40%

（1）详细介绍并演示一款3D游戏；10%

（2）介绍提供VR相关作品若干；10%

（3）根据所提供参考完成作品临摹1份。20%

4.满分100分，最终成绩70分及以上则考核通过。

 福州职业技术学院文化旅游学院
游戏艺术设计专业

 2025年5月15日